

BYTE & RISPOSTA INSISTE NEL SUO LAVORO DI RICERCA E SCOVA SULLA RETE UN NUOVO, INTERESSANTE, SOFTWARE. POI, IN COLLABORAZIONE CON UNO DEI SUOI AUTORI PIÙ "ANZIANI", FA UN AUTENTICO REGALO AI LETTORI DE "LA SCHEDINA": DUE PROPOSTI SIMILI, MA INDIRIZZATE A SISTEMISTI CON IDEE E OPERATIVITÀ DIFFERENTI. A VOI LA SCELTA!

1X2 STUDIO 2003, dal Totocalcio alle scommesse

E sistono molti programmi per sviluppare sistemi al Totocalcio. Molti di questi propongono un metodo di calcolo esclusivo. Alcuni, però, si basano solo - o fanno troppo affidamento - su teorie statisticamente errate. Per esempio, non hanno alcun fondamento probabilistico i calcoli condotti sui ritardi dei segni in schedina, sulla frequenza degli stessi segni, sull'uscita di particolari sequele, sul verificarsi di certe formule derivate, e concetti simili.

I metodi di previsione che si basano sui risultati di una squadra nei campionati precedenti, poi, sono solo fumo negli occhi, dato che non è proprio possibile analizzare la forza di una squadra solo da ciò che ha fatto un anno fa.

Anche l'analisi dei risultati dell'intero campionato corrente non è accurata, dato che la forza di una squadra varia nel corso della stagione: la classifica è l'effetto dell'andamento dell'intera stagione, mentre il grado di forma attuale di una squadra non dipende dai risultati ottenuti ad inizio campionato.

Nasce da queste premesse l'impegno profuso nella realizzazione del software che poniamo all'attenzione dei nostri lettori in questo numero. Quale metodo utilizza, dunque, 1X2 STUDIO 2003?

La risposta è: 1X2 STUDIO 2003 utilizza un metodo che in statistica viene chiamato "Regressione Bivariata". In estrema sintesi, il programma cerca prima di dare un "valore" alla forza attuale delle squadre che si affrontano, e quindi ricava le probabilità dei risultati (o picchetti).

In breve, la forza "attuale" di una squadra, quando gioca in casa, viene stimata a partire dall'analisi degli incontri più recenti disputati in casa. Idem per la forza "attuale" in trasferta. Il risultato di ogni incontro disputato è valutato in base alla forza dell'avversario affrontato (vincere conto la prima in classifica non è esattamente come vincere contro l'ultima!). Viene poi dato un peso diverso a ciascun incontro poiché la forma di una squadra può cambiare con il passare del tempo.

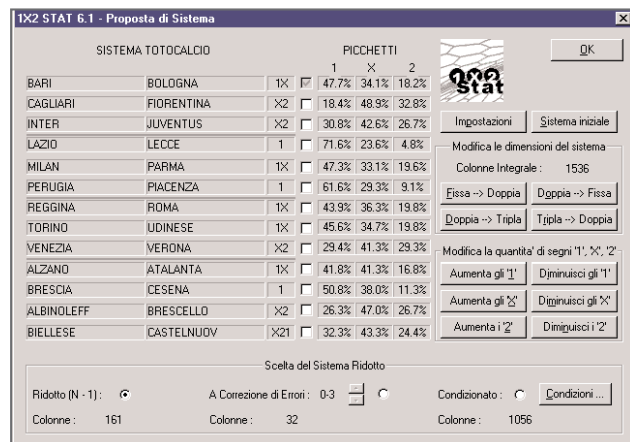
Si ricava così una media pesata dei diversi risultati, che rappresenta il grado di forma della squadra nel momento in cui questa deve disputare una partita (i parametri utilizzati nel calcolo della Regressione Bivariata non sono fissi, ma possono essere impostati dall'utente, al fine di massimizzare l'accuratezza dei pronostici. Diverse funzioni di ricerca aiutano a trovare le migliori stime).

Le statistiche di rendimento dei sistemi così ottenuti nel corso della corrente e delle passate stagioni, disponibili sul sito Internet di 1X2 STUDIO 2003 per un controllo accurato, paiono decisamente incoraggianti.

Due programmi in uno: una veloce panoramica

Il programma, giunto ormai al suo settimo anno di vita (e alla sua settima versione), è dedicato all'analisi dei dati statistici sui campionati di serie A, B, C1 e C2, nonché dei maggiori campionati di calcio europei (Austria, Belgio, Danimarca, Francia, Germania, Inghilterra, Olanda, Portogallo, Scozia, Spagna, Svezia, Finlandia, Norvegia, Svezia e Russia).

Lo scopo di 1X2 STUDIO 2003 è quello di definire le stime per il calcolo delle probabilità di un qualsiasi incontro dei suddetti campionati, per il gioco del Totocalcio e/o delle scommesse sportive. Si divide, infatti, in due moduli distinti: 1X2 STAT e 1X2 BETS.



1X2 STAT calcola i valori di probabilità per i segni 1, X e 2 in schedina, definendo una proposta di sistema, in seguito personalizzabile in base al numero di doppie e triple desiderate e alla quantità di segni 1, X e 2 messi in gioco. Naturalmente permette la creazione di sistemi integrali, ridotti, a correzione d'errore condizionati e condizionati ridotti; supporta la dettatura a voce delle colonne e la stampa diretta su schedine; archivia i sistemi per analizzarne il rendimento, settimana dopo settimana, e per tarare le proprie strategie.

Durante o dopo lo svolgimento delle partite, con 1X2 STAT è possibile controllare i punteggi totalizzati dal o dai sistemi sviluppati.

1X2 BETS serve invece per selezionare le migliori scommesse sportive secondo criteri diversi:

- tipo di pronostico (1-X-2 o 1X-12-X2);
- tipo di scommessa (singola o multipla fino a 6 incontri);
- probabilità di vincita;
- quota totale;
- equità della scommessa.

I differenti meccanismi di ricerca e di ordinamento permettono di evidenziare la giocata preferita.

1X2 BETS mette a disposizione un Editor delle Strategie per progettare le proprie giocate e per seguirne il rendimento nel tempo.

Importante: il programma è in grado di caricare automaticamente gli eventi e le quote pubblicati dai bookmaker nei rispettivi siti web, evitando così di dover inserire a mano centinaia di dati ed essere immediatamente pronti a selezionare le migliori scommesse con quote sicuramente aggiornate.

La particolarità principale dell'applicazione è quella di non avere un algoritmo di calcolo delle probabilità fissato a priori, ma di potersi adattare al particolare momento della stagione e, di più, alle caratteristiche specifiche di ogni singolo campionato. In tal modo, il calcolo delle stime di probabilità varia in funzione del torneo per aumentarne l'affidabilità.

Numerose funzioni "complementari" consentono di:

- aggiornare automaticamente via internet i risultati;
- scaricare dal server e inviare ad esso i migliori parametri configurabili per il calcolo delle stime di probabilità dei vari campionati (per ogni campionato le stime si basano su una quarantina di parametri configurabili);
- ricercare in automatico i migliori parametri configurabili;
- visualizzare dati statistici sui precedenti risultati di un incontro;
- compiere ricerche nell'elenco degli incontri in archivio, con vari filtri (partite in casa, in trasferta, ricerca di un incontro particolare);
- visualizzare la classifica dei vari campionati;
- creare la schedina Totocalcio ed ottenere una proposta di sistema iniziale, controllandone i parametri che ne regolano la definizione (soglie di probabilità minima per avere una fissa, probabilità minima per includere un segno in schedina, aggiunta di sorprese);
- modificare il sistema di partenza sia fissando un segno, sia chiedendo al programma di scegliere la migliore modifica in base alla specifica richiesta (aumentare il numero di doppie, oppure aggiungere un pareggio in più, ecc.);
- ridurre il sistema con metodi quali ridotto n-1, min/max segni, min/max consecutività segni, colonne e sistemini filtro, condizionati ridotti, condizionati a correzione d'errore, filtri per gruppi di probabilità delle colonne, raggruppamenti di condizioni con criteri di AND, OR, min/max condizioni e gruppi;
- stampare su schedine e dettare a voce le colonne del sistema;
- calcolare i rendimenti dei sistemi giocati;
- scaricare automaticamente le quote delle scommesse sportive dai maggiori bookmaker;
- selezionare i migliori eventi in base a diversi criteri di selezione e ordinamento (probabilità, equità quota min/max);
- definire strategie complesse per le scommesse sportive;
- calcolare i rendimenti delle strategie di gioco;
- effettuare stampe varie e salvare i dati relativi alle scommesse sportive per importarli in altri programmi.



1X2 STUDIO 2003 può, a prima vista, sembrare un programma difficile ma si riesce presto a farlo "girare". Va da sé che è necessaria una certa dose di dimestichezza con la sistemistica e una naturale curiosità. La nostra è stata, infatti, una rapida carrellata: sono state tralasciate alcune importanti funzioni del software e aspetti operativi di indubbio interesse sulle quali ci ripromettiamo di tornare presentando, come siamo soliti fare, anche esempi concreti di gioco.

Nel frattempo, chi avesse una connessione internet e volesse approfondirne la conoscenza, può tranquillamente consultare le pagine informative del sito Internet ufficiale, eventualmente scaricare la versione "lite" del programma (registrabile in un secondo tempo con un esborso davvero irrisorio), consultare le Faq e i tutorial in rete, porre quesiti diretti all'autore.

1X2 STUDIO 2003
<http://www.rifo.it> - info@rifo.it

